(イ) OA 課題

OA 作業課題 (Visual BASIC のプログラム) では、OA 機器を用いて行う作業の基礎的スキルの評価と指導を 行うことを目的に作成した。

いずれの作業においても、テスト・モード、訓練モー ドを選択することが可能であり、試行数やブロック数に ついても一定の範囲内で設定できる。また、最低位のレ ベルから最高位のレベルまでを一度に実施することが可 能な、テストモード簡易版も設定することができる。

テスト・モードでは、正誤のフィードバックは与えら れず、対象者の課題遂行状況(正答率、反応時間、間違 った箇所、内容)が記録される。

訓練モードでは、フィードバック(画像及びサウンド) が表示され、間違った反応が入力された場合には再試行 が行われる。結果はテスト・モードと同様に記録される。

テストモード簡易版では、正誤のフィードバックは与 えられず、対象者の課題遂行状況(正答率、反応時間、 間違った箇所、内容)が記録される。

(a) 数值入力課題

①概要

画面に表示される数字(1個~20個)を、 エクセルのワークシートを模擬した画面に入力 する。(図2-4-8)課題のレベルは6段階 (2桁~小数点混じり7桁)で設定できる。(図 2-4-9)

②準備物

<指導者・対象者> 指示書、パーソナルコンピュータ (OAwork インストール済み)、テンキー、

マウス

③想定される職務

商品番号や入荷個数、収支決算等の数値データを入力する事務作業が想定される。

④補完手段の例

画面上の数字を1つずつ指で差しながら、あるいは、その数字を読み上げて行うようにする。

| ■ 数値入力 2015 - 2 | ==00 ∰ | 1 m + | ∌ =†≀∩) | லடா சோ |) - *b(D) | |
|--------------------|----------------------|--------------|----------------|----------------|----------------------|--------------------|
| /###₹\⊑/ 3/ | ¢/i\\ <u>V</u> / 1₩/ | νψ i | ₽IV <u>O</u> / | 7-IV\ <u>1</u> | /)- <u>/\</u> / | · \W/ \ <u>D</u> / |
| 左の陸 | 内容を右の | אדי | 71771.5 | 2 | にえカレ | て下さい |
| | 10-0 | | _,_ | | | - · - · |
| | | | | | A | - |
| | | 8.8 | | 1 | 8.8 | |
| | | 4119 21 0 | | 2 | 4119 | |
| | | 97 | | 3 | 21.9 | |
| | | 45.0 | | 5 | 9.7 | |
| | | 8733 | | 6 | | |
| | | 68 | | 7 | | |
| | | 11.3 | | 8 | | |
| | 13 | 911 4 77 | | 9 | | |
| | 45 | 4.77 | | 10 | | |
| | | | | 11 | | |
| | | | | 12 | | |
| | | | | 13 | | |
| | | | | 14 | | |
| | | | | 16 | | |
| | | | | 17 | | |
| | | | | 18 | | |
| | | | | 19 | | |
| | | | | 20 | | |
| | | | | 21 | | |
| | | | | 22 | | |
| | | | | 23 | | |
| | | | - | | | |
| | | | <u>م</u> ب | | 1 | |
| | | | UN | | | |
| | | | | → г - | | |

図2-4-9. 数値入力課題のレベル概要

図2-4-8. 数値入力課題の表示画面

混合。。。

(b) 文書入力課題

①概要

画面に表示される文章を、下の空 欄に入力する課題である。訓練モー ドで間違えた場合に行われる、再試 行では間違った箇所以降が反転表示 される。(図2-4-10)

課題レベルは5段階(文字数、ア
ルファベット、数字、半角文字の有
無)で設定することができる。(図2-4-11)



②準備物

<指導者・対象者> 指示書、パーソナルコンピュータ (OAwork インストール済み)、マウス

③想定される職務

様々な文書を作成する事務作業が想定される。



図2-4-11. 文書入力課題のレベル概要